



Sboard-Controller



Jumperstellung im Sboard für
direkten Spannungsausgang



YS132XXL



Programmier-Anleitung

Bitte verdrahten Sie alle Komponenten wie umseitig abgebildet und schalten anschließend die **stabilisierte 12V-Gleichspannungsversorgung** ein. Das **SF-01** und das **Sboard** geben jeweils einen Signalton von sich und die LEDs schalten auf „rot“. Beide Geräte befinden sich danach im Standby-Modus.

Um die Geräte-ID des **SF-01** auf eine Zahl zwischen 1 und 255 zu ändern, und damit die Sabotagesicherheit herzustellen, nehmen Sie die IR-Fernbedienung des **SF-01**, richten diese auf den IR-Empfänger/Sensortaste des Gerätes, und geben Folgendes ein:

* 8 8 8 8 8 8 # 3 (1-255) # *

(Achten Sie darauf, dass jeder Tastendruck im **SF-01** einen Signalton hervorrufen muss.)

Legen Sie beim Einscannen eines Fingers, diesen immer mit leichtem Anpressdruck auf das Sensorfeld und halten ihn still, bis der Bestätigungs-Beep ertönt. Beginnen Sie damit, einen Lern- und einen Lösch-Finger im **SF-01** anzulegen.

Nehmen Sie dazu die IR-Fernbedienung des **SF-01** und geben Folgendes ein:

* 8 8 8 8 8 8 # 1 1 # Lern-Finger auflegen (Beep) - Lern-Finger erneut auflegen (Beep) * *

* 8 8 8 8 8 8 # 1 2 # Lösch-Finger auflegen (Beep) - Lösch-Finger erneut auflegen (Beep) * *

Sämtliche akustische und optische Ausgaben des Controllers (**Sboard**) können Sie vorerst noch ignorieren. Nun können Sie Benutzer-Finger einlernen. **Berühren Sie dazu die Sensortaste, sodass das Scannerfeld zu leuchten beginnt.**

Legen Sie danach den **Lern-Finger auf** (Beep, Beepbeep)

und anschließend **2x** den gewünschten **Benutzer-Finger** (Beep) - **Benutzer-Finger** (Beep, Beeeep) .

Bei Bedarf können Sie nun noch weitere **Benutzer-Finger** (jeweils **2x** auflegen) einlernen.

Zum Beenden der Benutzer-Programmierung: **Lern-Finger auflegen** (Beep, Beeeep)

Da es sich um eine sabotagesichere Anlage handelt, muss nun noch der Controller (**Sboard**) programmiert werden. Dazu nehmen Sie die IR-Fernbedienung des Controllers (**Sboard**) und halten diese in Richtung des IR-Empfängers (IR) des **Sboards**. Zum Einlernen, der zuvor im **SF-01** eingelernten Finger, in das **Sboard**, geben Sie Folgendes ein:

* 1 2 3 4 5 6 # 1 Benutzer-Finger auflegen (nur 1x einlesen) (Beeeep)

Sie können nun nacheinander, Ihre bereits im **SF-01** autorisierten Finger, jeweils einmalig auf das Sensorfeld des **SF-01** legen, um diese ins **Sboard** einzulernen. Sollte ein Finger bereits im **Sboard** autorisiert sein, z.B. durch versehentliches, doppeltes Einlesen, gibt das **Sboard** eine Fehlermeldung aus (Beep-Beep-Beep) .

Um abschließend die Programmierung des **Sboards** zu beenden, geben Sie Folgendes ein: # *

Die LED am Sboard schaltet von "rot/grün" (orange) auf „rot“ und das Gerät befindet sich somit wieder im Standby-Modus.

Erst jetzt kann die Anlage betrieben werden.

(Achten Sie darauf, dass jeder Tastendruck im Sboard einen Signalton hervorrufen muss.)